

УТВЕРЖДЕН

Генеральный директор
Автономной некоммерческой организации
«Профессиональная киберспортивная лига»



А.О. Омарова

«29» декабря 2025 года



РЕГЛАМЕНТ

Межрегионального спортивного соревнования

«ПЕНАЛЬТИ ШОТ КАП»

по спортивной дисциплине «интерактивный футбол» вида спорта «футбол»

Оглавление

<u>Оглавление</u>	2
<u>Глава 1. Глоссарий и сокращенные наименования</u>	3
<u>Глава 2. Цели и задачи Соревнования</u>	3
<u>Глава 3. Общие положения</u>	4
<u>Глава 4. Состав участников</u>	5
<u>Глава 5. Допуск к участию</u>	5
<u>Глава 6. Место и сроки проведения Соревнования</u>	6
<u>Глава 7. Структура и система проведения Соревнования</u>	6
<u>Глава 8. Организация проведения матчей Соревнования</u>	8
<u>Глава 9. Награждение</u>	9
<u>Глава 10. Финансирование</u>	9
<u>Глава 11. Обеспечение безопасности участников и зрителей</u>	10
<u>Глава 12. Права и обязанности Организатора</u>	10
<u>Глава 13. Обязанности участников</u>	12
<u>Глава 14. Судейство</u>	13
<u>Глава 15. Дисциплинарные нарушения и спортивные санкции</u>	14
<u>Глава 16. Протесты</u>	14
<u>Глава 17. Адрес и реквизиты Организатора</u>	14

Глава 1. Глоссарий и сокращенные наименования

Наименование	Описание
Организатор	Автономная некоммерческая организация «Профессиональная киберспортивная лига»
Соревнование	Межрегиональное спортивное соревнование «ПЕНАЛЬТИ ШОТ КАП» по спортивной дисциплине «интерактивный футбол» вида спорта «футбол», имеющее следующее наименование: - полное наименование на русском языке: «Пенальти Шот Кап»; - сокращенное наименование на русском языке: «Пенальти Кап»; - полное наименование на английском языке: Penalty shot Cup; В связи с профессиональным статусом Соревнования тождественным признается наименование Профессиональное спортивное соревнование по спортивной дисциплине интерактивный футбол» вида спорта «футбол» «ПЕНАЛЬТИ ШОТ КАП»; написание на русском языке слова «пенальти» в виде «пеналти» является тождественным.
Правила футбола (правила вида спорта «футбол»)	Официальные правила вида спорта «футбол», утвержденные федеральным органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации.
Регламент	Регламент Межрегионального спортивного соревнования «ПЕНАЛЬТИ ШОТ КАП» по спортивной дисциплине «интерактивный футбол» вида спорта «футбол».
ГСК	Главная судейская коллегия.
Участник	Спортсмен, принимающий участие в Соревновании.
Матч	Спортивное состязание между участниками соревнований. Результат матча – единица турнирной таблицы или сетки соревнований, состоит из геймов, по количеству побед в которых участники определяют победителя в матче.
Гейм	Часть матча, в котором участники соревнуются в пробитии «серий послематчевых одиннадцатиметровых ударов» в виртуальной симуляции футбольного матча.
Круговая система	Система, при которой каждый участник Соревнования поочередно встречается со всеми остальными участниками Соревнования в один или несколько кругов.

Глава 2. Цели и задачи Соревнования

1. Соревнование проводится в целях:

- создания конкурентоспособного спортивно-соревновательного продукта в сфере профессиональных спортивных соревнований по спортивной дисциплине «интерактивный футбол» вида спорта «футбол»;
- формирования регулярной системы профессиональных соревнований по спортивной дисциплине «интерактивный футбол» вида спорта «футбол», участие в которых направлено на получение спортсменами дохода;
- популяризации и дальнейшего развития по спортивной дисциплине «интерактивный футбол» вида спорта «футбол» в Российской Федерации;

- организации досуга граждан Российской Федерации в сфере физической культуры и спорта.
2. Задачами проведения Соревнования являются:
- определение победителя и призеров Соревнования;
 - повышение уровня спортивного мастерства спортсменов по спортивной дисциплине «интерактивный футбол» вида спорта «футбол»;
 - повышение уровня судейства соревнований по виду спорта «футбол»;
 - подготовка спортсменов Российской Федерации в целях их успешного выступления на международных соревнованиях.

Глава 3. Общие положения

1. Соревнование проводится на основании и в соответствии с настоящим Регламентом, а также Правилами вида спорта «футбол», утвержденными Министерством спорта Российской Федерации. Права на организацию и проведение Соревнования принадлежат Организатору.

2. Работу непосредственно по организации, проведению и контролю за проведением Соревнования осуществляет Организатор в порядке, предусмотренном настоящим Регламентом и соответствующими договорами, заключенными им.

3. Организацию судейства Соревнования осуществляет ГСК, состоящая из судей, утверждаемых Организатором. Права, обязанности, порядок формирования и состав ГСК утверждаются Организатором.

Судья руководит Соревнованием и непосредственно отвечает за его проведение в соответствии с Регламентом, Правилами спортивной дисциплины «интерактивный футбол» вида спорта «футбол», назначает ассистентов и контролирует их работу, выполняет все функции, необходимые для проведения Соревнования.

4. Участие в Соревновании не основано на риске. Участие в Соревновании для Спортсменов направлено на получение дохода. Призовой фонд Соревнования, порядок его распределения и выплаты определяется Регламентом, а также соответствующими решениями Организатора. Соревнование является профессиональным спортивным соревнованием по смыслу действующего законодательства Российской Федерации в области физической культуры и спорта. Соревнование проводится не в целях рекламы товаров, работ и услуг. За участие денежные средства не взимаются.

5. Матчи Соревнования проводятся по Правилам спортивной дисциплины «интерактивный футбол» вида спорта «футбол», в соответствии с нормами Регламента и нормативных документов Организатора. Все участники Соревнования, их представители, должностные лица, иные специалисты, судьи и иные официальные лица Соревнования должны знать и исполнять нормы Регламента, нормативных документов Организатора и Правила спортивной дисциплины «интерактивный футбол» вида спорта «футбол».

6. Спортсмены, предоставившие Организатору любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации.

7. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением участников и официальных лиц, связанные с участием в Соревновании, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы Организатором для выполнения обязательств по проведению Соревнования или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.

8. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Соревнования. Спортивные санкции за оказание противоправного влияния на результаты матчей, проводимых в рамках Соревнования, применяются в порядке, предусмотренном Регламентом, Правилами спортивной дисциплины «интерактивный футбол» вида спорта «футбол» и нормативными документами Соревнования и (или) Организатора.

9. Участникам и иным официальным лицам, задействованным в проведении Соревнования, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на матчи Соревнования, а также на официальные спортивные соревнования по спортивной дисциплине «интерактивный футбол» вида спорта «футбол».

10. Участникам Соревнования запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплины Соревнования, в том числе предназначенное для изменения внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.

11. За нарушение положений настоящего Регламента, Правил спортивной дисциплины «интерактивный футбол» вида спорта «футбол» к участникам могут быть применены спортивные санкции в порядке, предусмотренном Регламентом, Правилами спортивной дисциплины «интерактивный футбол» вида спорта «футбол», нормативными документами Организатора.

Глава 4. Состав участников

1. Общее количество участников Соревнования определяется Организатором заблаговременно до начала Соревнования и составляет не менее 10 (десяти) и не более 30 (тридцати) спортсменов.

Состав участников является постоянным в течение всего Соревнования.

Замена участников в течение Соревнования возможна исключительно по решению Организатора в порядке, предусмотренном Регламентом.

2. Состав участников Соревнования формируется Организатором самостоятельно путем направления потенциальным участникам Соревнования приглашений.

3. Организатор по своему усмотрению выбирают потенциальных участников Соревнования с учетом следующих критериев:

- Соревнование проводится среди мужчин и женщин;
- участники Соревнования должны являться гражданами Российской Федерации;
- минимальный возраст участника – 18 (восемнадцать) лет на момент направления Организатором соответствующего приглашения.

Допуск приглашенных к участию в Соревновании спортсменов осуществляется в порядке, предусмотренном Регламентом.

4. Состав участников утверждается Организатором.

5. Замена действующего участника Соревнования на нового участника Соревнования осуществляется:

- по решению Организатора в случае, если участие в Соревновании конкретного участника соревнования противоречит целям и задачам организации и проведения Соревнования, уровень спортивного мастерства участника не соответствует уровню спортивного мастерства других участников Соревнования или в случае нарушения им Регламента и/или Правил спортивной дисциплины «интерактивный футбол» вида спорта «футбол», иных нормативных документов Соревнования и (или) Организатора;
- на основании письменного заявления участника Соревнования о снятии с Соревнования.

Место участника Соревнования, который подлежит замене, занимает новый участник, которому Организатор направил приглашение об участии в Соревновании.

Новый участник Соревнования допускается к участию в Соревновании только при условии выполнения требований, предусмотренных Регламентом.

6. В случае возникновения форс-мажора, который помешает участнику участвовать на любом этапе Соревнования, он обязан сразу же проинформировать об этом Организатора.

Глава 5. Допуск к участию

1. Спортсмены допускаются к участию в Соревновании при условии подписания соглашения об участии в Соревновании, а также выполнения соответствующих требований Регламента. Соглашение об участии в Соревновании приравнивается к заявке об участии в спортивном соревновании.

2. Участники Соревнования обязаны предоставить Организатору все необходимые сведения в соглашении об участии в Соревновании.

3. Участник Соревнования обязан достоверно и в полном объеме заполнить сведения, предусмотренные соглашением об участии в Соревновании.

4. Не позднее чем за 2 (двое) суток до начала Соревнования участник по запросу Организатора (направленному с почты ooovysota.ufa@yandex.ru) должен предоставить фото официального документа, подтверждающего его гражданство и возраст. Участники, не предоставившие запрашиваемые данные, могут быть не допущены до Соревнования.

5. Участник Соревнования обязуется соблюдать Правила спортивной дисциплины «интерактивный футбол» вида спорта «футбол», Регламент, нормативные документы Соревнования и (или) Организатора, иные документы, утвержденные Организатором.

6. Названия аккаунтов (никнеймы) участников не должны нарушать действующее законодательство Российской Федерации, права, свободы и законные интересы третьих лиц, а также не должно противоречить общественным интересам, а также принципам гуманности, морали, нравственности и общепринятой этике.

Организатор сохраняет за собой право не допустить до Соревнования участников, если названия их аккаунтов (никнеймы) или названия их команд в том числе:

- являются интеллектуальной собственностью третьей стороны (при отсутствии у пользователя письменного разрешения от правообладателя);
- сходны или идентичны никнеймам других участников или названиям других команд;
- сходны или идентичны никнеймам официальных лиц спортивных Соревнования;
- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

Глава 6. Место и сроки проведения Соревнования

1. Соревнование проходит на специально оборудованной площадке для проведения соревнований в формате LAN. Точный адрес места проведения определяется Организатором и доводится до сведения участников заблаговременно до начала Соревнования.

2. Сроки проведения Соревнования (Спортивный сезон) – с 01 января 2026 года по 31 декабря 2026 года. Спортивный сезон делится на равнозначимые этапы, продолжительность каждого из которых соответствует календарному месяцу, кроме месяца старта Соревнований. При этом победители каждого из этапов являются победителями Соревнования.

Глава 7. Структура и система проведения Соревнования

1. Соревнование представляет собой соперничество в пробитии «послематчевых одиннадцатиметровых ударов» в футбольном симуляторе (на выбор Организатора, на пример, в видеоигре «EA Sports FC 24» или любом другом программном обеспечении используемом для функционирования внутриигровой механики футбола в виртуальном пространстве) по Правилам спортивной дисциплины «интерактивный футбол» вида спорта «футбол» и в соответствии с Регламентом.

2. Участники обязаны иметь свой активный аккаунт в игровой сети используемой в Соревновании видеоигры, возможность свободного, быстрого и полного доступа к этому аккаунту и игровой среде Соревнования через игровые приставки, предоставленные

Организатором.

3. Участники обязаны использовать в матчах Соревнования только команды, рекомендованные на текущий игровой день Организатора, членами ГСК или судьями.

4. Соревнование проводится в личном зачете. В матчах Соревнования соревнуются между собой 2 (два) спортсмена.

5. Соревнование состоит из туров, по итогам которых спортсмены набирают очки согласно Регламенту. В одном туре принимают участие от трех до двенадцати спортсменов из числа участников.

Календарь, количество туров и состав участников каждого тура определяются Организатором дополнительно.

Начало времени каждого матча тура определяется расписанием игрового дня, определенным Организатором. Матч состоит из трех или более геймов, по итогам которых определяется победитель матча.

6. Система проведения тура, а именно:

- количество туров в игровом дне;
- количество участников в туре;
- количество кругов в каждом туре (при использовании круговой системы);
- количество геймов в матче;
- количество раундов плей-офф (при использовании олимпийской или комбинированной систем),
- определяются Организатором с учетом множества факторов, однако главенствующим является фактор соответствия целям и задачам Соревнования. При этом, о текущей системе и всех изменениях в ранее принятой системе проведения тура участники Соревнования оповещаются не позднее, чем за 24 часа до старта тура, в котором они участвуют.

7. Начисление очков при использовании системы с возможностью ничейных результатов:

- 3 очка за победу в матче;
- 1 очко за ничью победу;
- 0 очков за поражение в матче.

Начисление очков при использовании системы без возможности ничейных результатов:

- 1 очко за победу в матче;
- 0 очков за поражение в матче.

Очки, полученные спортсменом по результатам матчей, суммируются между собой и фиксируются в турнирной таблице.

8. Победителем тура является спортсмен, набравший наибольшее количество очков в туре. Остальные спортсмены располагаются в турнирной таблице тура в порядке убывания количества набранных в туре очков.

9. В случае, если по окончании игр тура два или более участников набрали равное количество очков, для распределения мест последовательно применяются следующие дополнительные критерии:

- общее количество побед в туре (в играх со всеми соперниками, больше побед – выше место);
- общая разница забитых и пропущенных мячей в Туре (в играх со всеми соперниками, лучшая разница – выше место).
- общее количество забитых мячей в туре (в играх со всеми соперниками, лучшая разница – выше место).

В случае, если после применения вышеуказанных дополнительных показателей распределение мест в турнирной таблице невозможно, матчи между участниками с одинаковыми показателями выделяют в отдельный микротурнир, внутри которого проводится пересчет очков и (при необходимости) вышеуказанных дополнительных

показателей.

В случае невозможности распределения мест в турнирной таблице даже после применения пересчета «микротурнира» претендентов на более высокие позиции, между ними проводится дополнительный матч (матчи).

10. По итогам каждого тура спортсмены получают очки, которые идут в зачет в итоговой турнирной таблице (этапа) Соревнования. Очки по итогам каждого тура распределяются следующим образом:

- 1 место в туре – 17 очков в итоговой турнирной таблице;
- 2 место в туре – 13 очков в итоговой турнирной таблице;
- 3 место в туре – 10 очков в итоговой турнирной таблице;
- места ниже третьего - 0 очков в итоговой турнирной таблице.

Очки, набранные спортсменами по итогам каждого тура, суммируются в итоговой турнирной таблице (этапа) Соревнования.

Победителем (этапа) Соревнования является спортсмен, набравший наибольшее количество очков в итоговой турнирной таблице (этапа) Соревнования, сформированной по итогам всех туров, сыгранных в календарном месяце.

Остальные спортсмены располагаются в итоговой турнирной таблице (этапа) Соревнования в порядке убывания количества набранных очков.

11. В случае, если по результатам всех туров (этапа) Соревнования два или более Участника набрали равное количество очков в итоговой турнирной таблице, для распределения мест последовательно применяются следующие дополнительные критерии:

- количество занятых первых мест по итогам всех туров (больше занятых первых мест - выше место в итоговой таблице);
- количество занятых вторых мест по итогам всех туров (больше занятых вторых мест - выше место в итоговой таблице);
- количество занятых третьих мест по итогам всех туров (больше занятых третьих мест - выше место в итоговой таблице);

В случае, если все вышеуказанные показатели совпадают, распределение мест между спорящими производится жребием.

Глава 8. Организация проведения матчей Соревнования

1. Участники матча должны использовать команды, рекомендованные Организатором (согласно расписанию матчей).

2. Во время матча соперникам запрещается нажимать кнопку «PS».

3. Требования к организации матча:

- версия футбольного симулятора: лицензионная, последней актуальной версии;
- игровая платформа: Sony PlayStation 5;
- игрокам разрешается использовать свои геймпады стандартной модели;
- путь в игру: Быстрый матч - Классический матч;
- Форма LIVE (вкл.) - 95 общ.;
- Выбор стадиона: любой.

Параметры игры:

- шаблон «соревновательный»
- погода: ясная
- камера: Трансляция;
- сложность: ЛЕГЕНДА;
- стиль игры: соревновательный.

4. Техническое поражение имеет формат «0:3», техническая победа «3:0».

5. Настройки игры перед каждым геймом выставляются матчевым судьей, который на технической площадке создает игру, обеспечивает окончание основного времени игры

при счете «ноль-ноль» и производит внутриигровой выбор в пользу серии пенальти, ставит симуляцию игры на паузу, после чего приглашает участников занять игровые позиции.

6. За задержку начала или продолжения гейма (матча) более чем на 1 минуту участнику может быть присуждено техническое поражение.

7. При внезапном прекращении матча по причинам, на которые не может повлиять Организатор, участники и судьи, матчевый судья фиксирует текущий счет. Далее, судья обеспечивает возможность продолжения прерванного гейма (см. пункт 5) путем ее создания заново с учетом порядка и результатов уже совершенных участниками попыток реализации ударов, после чего игра продолжается.

8. Саботирование матчей и решений судей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций (в том числе, дисквалификации).

9. Все претензии относительно нарушения правил игры производятся в форме протеста в порядке, предусмотренном Регламентом и Правилами спортивной дисциплины «интерактивный футбол» вида спорта «футбол».

10. Без указания судьи участники вправе самостоятельно останавливать матч только по указанным ниже причинам, и должны незамедлительно сообщить соперникам причину несанкционированной паузы. К допустимым причинам относятся неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).

Остановка матча по другой причине расценивается как нарушение принципов честной игры.

11. В случае, если по каким-либо причинам игрок не имеет возможности продолжать участие в туре, его место в текущем туре занимает резервный участник. Матчи выбывшего участника не переигрываются, все набранные замененным участником очки переходят в зачет резервного участника.

12. В случае неблагоприятной эпидемиологической обстановки, а также в случае введения ограничительных мер, направленных на борьбу с распространением опасных инфекций, структура, формат и система проведения Соревнования (в том числе, календарь Соревнования), в том числе его отдельных этапов, могут быть изменены Организатором с соответствующим уведомлением об этом участников.

Глава 9. Награждение

1. Победителями Соревнования признаются Участники, набравшие наибольшее количество очков в итоговой таблице любого из этапов Соревнования (по итогам любого календарного месяца).

2. Участники Соревнования награждаются денежными призами согласно занятым местам по итогам Соревнования.

3. Размер, сроки и порядок выплаты денежных призов определяются решением Организатора.

4. Выплаты призовых сумм осуществляются по окончании Соревнования. Для проведения выплат участники обязаны предоставить Организатору реквизиты, паспортные данные и прочие сведения, необходимые для перечисления денежных средств, вместе с согласием на обработку и хранение таких данных.

5. Призовые суммы выплачиваются исключительно на личные счета призеров Соревнования в течение 30 (тридцати) календарных дней с момента предоставления необходимых реквизитов. Если в указанный срок призер не предоставил указанные данные, то его право на получение призовых сумм аннулируется.

6. Организатор выполняет функции налогового агента, а именно исчисляет, удерживает и перечисляет налог с каждой призовой суммы в размере 13% для налоговых резидентов РФ и 30% для налоговых нерезидентов РФ и подает сведения в налоговый орган в соответствии с налоговым законодательством.

Глава 10. Финансирование

1. Общее финансирование организации и проведения Соревнования осуществляется Организатором в порядке и на условиях, предусмотренных Регламентом и соглашениями, заключенными Организатором.

2. Выплата призового фонда победителю и призерам осуществляется Организатором (для выполнения данной функции Организатором может быть привлечено третье лицо).

3. С целью осуществления финансирования Соревнования Организатор вправе привлекать средства спонсоров Соревнования, а также иных третьих лиц.

4. Финансирование Соревнования может осуществляться также из иных незапрещенных действующим законодательством Российской Федерации источников.

Глава 11. Обеспечение безопасности участников и зрителей

1. Зрители в место проведения Соревнования не допускаются, если иное решение не будет принято Организатором.

2. При обеспечении безопасности в момент подготовки и проведения Соревнования необходимо руководствоваться действующим законодательством Российской Федерации, законами соответствующих субъектов Российской Федерации, подзаконными актами Российской Федерации.

Глава 12. Права и обязанности Организатора

1. Обязанности Организатора:

- организовывать и проводить Соревнование в порядке и на условиях, предусмотренных настоящим Регламентом;
- действовать в целях популяризации и дальнейшего развития интерактивного футбола в Российской Федерации;
- определять условия допуска участников к Соревнованию;
- осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнования;
- осуществлять меры по предотвращению допинга на Соревновании в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации и иными нормативными документами в данной области;
- осуществлять организацию судейства Соревнования;
- определять общий порядок взаимодействия со средствами массовой информации (СМИ);
- вести общую систему учета данных о спортсменах, принимающих участие в Соревновании;
- разрабатывать и утверждать, наименования Соревнования, образованные на его основе словосочетания, а также символику, логотипы и иные официальные обозначения Соревнования;
- обеспечивать информационную поддержку Соревнования через средства массовой информации, интернет-ресурсы и иные информационные ресурсы футбольной тематики;
- организовывать и проводить рекламные и PR-кампании в целях популяризации Соревнования;
- определять призовой фонд Соревнования;
- обеспечивать и осуществлять финансирование организации и проведения Соревнования за счет собственных средств или за счет привлеченных средств третьих лиц (спонсоров Соревнования, партнеров и т.д.) в размере, необходимом для проведения Соревнования на высоком организационном, спортивном и медийном уровне, в порядке,

определяемом Организатором;

- применять спортивные санкции к участникам Соревнования и иным субъектам, осуществляющим свою деятельность в области футбола, за нарушения, допущенные при проведении Соревнования, и обеспечивать исполнение примененных санкций к участникам Соревнования и иным субъектам, осуществляющим свою деятельность в области футбола;
- обеспечить выплату призового фонда Соревнования победителям и участникам Соревнования согласно утвержденным результатам;
- осуществлять взаимодействие с собственниками, пользователями мест проведения Соревнования по вопросам, включая, но не ограничиваясь:
- организовывать пропускной и внутриобъектовый режимы в местах и во время проведения Соревнования;
- обеспечивать заключение соответствующих договоров с собственниками или пользователями мест проведения Соревнования в связи с организацией и проведением Соревнования;
- заключать договоры с третьими лицами, необходимые для организации и проведения Соревнования;
- обеспечить подбор и оплату услуг персонала, необходимого для проведения Соревнования;
- обеспечивать безопасность проведения Соревнования в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации.
- нести ответственность в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации;
- освещать Соревнование посредством трансляции изображения и (или) звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Соревнования;
- обеспечивать, в том числе с привлечением третьих лиц, размещение и распространение рекламы Соревнования, спонсоров и партнеров Соревнования во время проведения трансляции Соревнования, на Спортсооружении и их оборудовании во время проведения Соревнования, а также обеспечивать проведение рекламных акций, специальных маркетинговых мероприятий и иных мероприятий спонсоров, партнеров Соревнования во время проведения Соревнования
- обеспечивать непосредственное судейство матчей Соревнования;
- обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнования;
- осуществлять иную деятельность в пределах своей компетенции, необходимую для организации и проведения Соревнования;
- осуществлять иные обязанности, направленные на организацию и проведение Соревнования, не предусмотренные прямо для одного из Организаторов.

2. Права Организатора:

- разрабатывать и утверждать, наименования Соревнования, образованные на его основе словосочетания, а также символику, логотипы и иные официальные обозначения Соревнования, а также передавать права на использование указанных наименования, символики, логотипов и иных официальных обозначений Соревнования третьим лицам;
- оказывать услуги по предоставлению информации о Соревновании;
- проводить переговоры с потенциальными спонсорами Соревнования и заключать соответствующие спонсорские соглашения, в том числе назначая официальных спонсоров и партнеров Соревнования, титульных спонсоров Соревнования;

- предоставлять третьим лицам права на освещение Соревнования посредством трансляции изображения и (или) звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Соревнования;
- размещать рекламу товаров, работ и услуг во время трансляции Соревнования и в месте проведения Соревнования, в том числе на рекламных конструкциях, расположенных внутри и снаружи с учетом ограничений, предусмотренных действующим законодательством Российской Федерации, для отдельных видов товаров, работ и услуг;
- обеспечивать, в том числе с привлечением третьих лиц, размещение и распространение рекламы Соревнования, спонсоров и партнеров Соревнования во время проведения трансляции Соревнования, на Спортсооружениях и их оборудовании во время проведения Соревнования, а также обеспечивать проведение рекламных акций, специальных маркетинговых мероприятий и иных мероприятий спонсоров, партнеров Соревнования во время проведения Соревнования;
- обеспечивать информационную поддержку Соревнования через средства массовой информации, интернет-ресурсы и иные информационные ресурсы;
- самостоятельно использовать наименование, образованные на его основе словосочетания, логотипы и иные официальные обозначения Соревнования в рекламных, коммерческих и иных целях;
- направлять Федерации запрос об использовании наименования и логотипа Федерации и при получении соответствующего согласования от Федерации использовать логотип и наименование Федерации, в том числе во время проведения трансляции Соревнования, на Спортсооружениях и их оборудовании во время проведения Соревнования, а также в информационных и иных некоммерческих целях;
- осуществлять иные права, необходимые для организации и проведения Соревнования на высоком спортивном, организационном и медийном уровне, прямо не предусмотренные настоящим Регламентом, не противоречащие положениям действующего законодательства Российской Федерации.

3. Иные права и обязанности Организатора по организации и проведению Соревнования урегулированы в соответствующих договорах, заключенных им.

Организатор реализует свои права и обязанности по Регламенту самостоятельно и/или с привлечением в указанных целях третьих лиц на основании соответствующих соглашений, заключаемых с ними (в отношении всех или части прав / обязанностей по настоящему Регламенту).

Глава 13. Обязанности участников

1. Все участники Соревнования обязаны вести себя гуманным образом (поведение, не нарушающее норм и правил общества), придерживаться общепринятых правил поведения, и соблюдать дисциплину и проявлять уважение по отношению к другим участникам, к судьям, другим официальным лицам, представителям прессы.

2. Участники Соревнования обязаны беспрекословно подчиняться требованиям Организатора, судей и иных официальных лиц Соревнования, если они не противоречат настоящему Регламенту и Правилам спортивной дисциплины «интерактивный футбол» вида спорта «футбол».

3. Участники обязаны соблюдать конфиденциальность при общении с Организатором. Все тексты, написанные в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращений являются конфиденциальными и не могут быть опубликованы без разрешения Организатора.

4. Участники Соревнования обязаны соблюдать Правила спортивной дисциплины

«интерактивный футбол» вида спорта «футбол», Регламент, нормативные документы Соревнования и (или) Организатора, иные документы, утвержденные Организатором.

5. Участникам Соревнования запрещается использовать любые предметы, инвентарь или оборудование, не предусмотренные Правилами спортивной дисциплины «интерактивный футбол» вида спорта «футбол» и Регламентом, и которое представляет потенциальную опасность для жизни и/или здоровья окружающих и/или самого участника.

6. Участники Соревнования обязаны воздерживаться от грубых и оскорбительных высказываний, жестов и действий.

7. Участники Соревнования обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и принцип честной игры.

8. Участники Соревнования обязаны соблюдать технику безопасности и эксплуатации инвентаря, антидопинговые требования, соблюдать требования Антидопинговой декларации.

9. Участники Соревнования обязаны соблюдать дресс-код и иные требования к внешнему виду участников Соревнования, утвержденные Организатором.

10. Участники Соревнования обязаны подписать Согласие на обработку персональных данных.

11. Участники Соревнования обязуются соблюдать условия Этической декларации.

12. Участникам Соревнования запрещается:

- применять физическую силу, а также совершать любые угрожающие действия по отношению к официальным лицам, судьям, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнования;

- вмешиваться в работу судьи или его ассистентов;
- выводить из строя и иным образом причинять вред спортивному инвентарю;
- вмешиваться в процесс игры любым способом, препятствующим нормальному ходу матча;

- преднамеренно затягивать игру;
- совершать иные действия, препятствующие нормальной организации и проведению Соревнования, противоречащие Правилами спортивной дисциплины «интерактивный футбол» вида спорта «футбол», положениям настоящего Регламента, нормативных документов Соревнования и (или) Организатора;

- вступать в сговор друг с другом;
- использовать информацию о ходе проведения Соревнования любым способом, который может навредить Организатору.

Любые участники, уличенные в сговоре на любой стадии Соревнования, отстраняются от Соревнования и принуждаются к возврату любых компенсаций и призов, полученных ими от Организатора и в связи с их участием в Соревновании.

Примеры сговора включают, кроме прочего:

- намеренный проигрыш по любой причине;
- игра в интересах другого участника для помощи этому участнику в любом этапе Соревнования;

- «договорные матчи» в любой форме;
- договоренность в любой форме о разделе денежного или иного приза.

13. Все участники должны общаться с судьями, персоналом и другими участниками на русском языке.

14. По запросу Организатора (в том числе по запросу Главного судьи или судей) участники обязаны подтвердить свою личность перед началом каждого тура.

Глава 14. Судейство

1. Судейство Соревнования осуществляется Главной судейской коллегией (ГСК) в соответствии с Правилами спортивной дисциплины «интерактивный футбол» вида

спорта «футбол» и положениями Регламента.

2. До момента начала Соревнования Организатор определяет количественный и персональный состав Главной судейской коллегии, а также назначают Главного судью Соревнования.

3. Форма одежды судей утверждается Организатором.

4. Протоколы туров Соревнования должны в течение 3 (трех) дня после проведения соответствующих туров Соревнования направляться на адрес электронной почты ooovysota.ufa@yandex.ru.

5. Судьи могут быть отстранены Организатором от осуществления судейства Соревнования на срок, определяемый Организатором, в случае неудовлетворительного исполнения своих обязанностей в соответствии с требованиями Правил спортивной дисциплины «интерактивный футбол» вида спорта «футбол» и настоящего Регламента.

6. Судьям Соревнования запрещается участие в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на соревнования, организованные и проводимые Организатором, а также на все спортивные соревнования виду спорта «футбол».

Глава 15. Дисциплинарные нарушения и спортивные санкции

1. Участники Соревнования, нарушающие Правила спортивной дисциплины «интерактивный футбол» вида спорта «футбол», а также положения Регламента, могут быть привлечены к спортивной ответственности в порядке, предусмотренном Правилами спортивной дисциплины «интерактивный футбол» вида спорта «футбол», Регламентом и нормативными документами Соревнования и (или) Организатора.

2. Недисциплинированное поведение, а также любое иное поведение, противоречащее Правилами спортивной дисциплины «интерактивный футбол» вида спорта «футбол», нормам и правилам, предусмотренным Регламентом, наказывается предупреждением, удалением, снятием турнирных очков, присуждением технического поражения или дисквалификацией. Правилами спортивной дисциплины «интерактивный футбол» вида спорта «футбол», нормативными документами Организатора могут предусматриваться также и иные спортивные санкции в случае совершения нарушений, предусмотренных Регламентом и/или соответствующими документами.

3. Нарушение участниками обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с Организатором, опубликование текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов без разрешения Организатора к нарушителю могут быть применены спортивные санкции.

4. В случае совершения участником Соревнования нарушения, прямо не предусмотренного Правилами спортивной дисциплины «интерактивный футбол» вида спорта «футбол» и настоящим Регламентом, Организатор вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных Регламентом, Правилами спортивной дисциплины «интерактивный футбол» вида спорта «футбол», нормативными документами Организатора, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

Глава 16. Протесты

1. В случае если в ходе Соревнования участник полагает, что его права были нарушены решением любого из судей или каким-либо событием, произошедшим в течение Соревнования и повлиявшим на исход матча, такой участник может подать протест в ГСК в порядке, предусмотренном Правилами спортивной дисциплины «интерактивный футбол» вида спорта «футбол» и настоящим Регламентом. Протест должен быть подан одному из судей в устной форме до начала следующего тура, после чего судья матча заносит претензии участника в протокол матча. Такой протокол обязателен к

рассмотрению ГСК в течение 3 часов с момента подачи.

2. Бездоказательные протесты не рассматриваются. ГСК рассматривает только мотивированные протесты, зафиксированные в протоколе матча.

3. Для обращения к Организатору используется электронная почта. В теме письма необходимо указать

Глава 17. Адрес и реквизиты Организатора

ОРГАНИЗАТОР:

АНО «Профессиональная киберспортивная лига»

Адрес: 121351, г. Москва, вн.тер.г. Муниципальный округ Кунцево, ул Молодогвардейская, д. 61 к. 2 стр. 3, этаж 1, Ком. 1

ИНН 9731140881

КПП 773101001

ОГРН: 1247700620617