

«Утверждено»

**Генеральный директор
АНО «Профессиональная
киберспортивная лига»**

Омарова А. О.

«09» апреля 2025 г.



РЕГЛАМЕНТ

**профессионального спортивного соревнования
по компьютерному спорту**

«Кибербитва»

г. Москва, 2025

СОДЕРЖАНИЕ

Глава 1	Глоссарий и сокращенные наименования
Глава 2	Цели и задачи Соревнований
Глава 3	Организаторы Соревнования. Обязанности организаторов
Глава 4	Официальные лица Соревнования
Глава 5	Права и обязанности участников Соревнования
Глава 6	Общий формат проведения Соревнования
Глава 7	Допуск к участию
Глава 8	Формат и система проведения этапа открытых
квалификаций	
Глава 9	Формат и система проведения этапа закрытых
квалификаций	
Глава 10	Формат и система проведения основного этапа
Глава 11	Составы и замены
Глава 12	Паузы
Глава 13	Технические проблемы
Глава 14	Судейство
Глава 15	Награждение
Глава 16	Финансирование
Глава 17	Заключительные положения
Глава 18	Адреса и реквизиты организаторов

1. Глоссарий и сокращенные наименования

Наименование	Описание
Минспорт РФ	Министерство спорта Российской Федерации.
Организатор / Организаторы	Автономная некоммерческая организация «Профессиональная киберспортивная лига», зарегистрированная по адресу 121351, г. Москва, вн.тер.г. муниципальный округ Кунцево, ул. Молодогвардейская, д. 61, к. 2, стр. 3, этаж 1, ком. 1.
Соревнования	Профессиональное спортивное соревнование по компьютерному спорту «Кибербитва». Соревнование включает в себя следующие дисциплины: «Боевая арена» (вид программы: Dota 2 - 5x5); «Тактический трехмерный бой» (вид программы: Counter-Strike 2 - 5x5).
Официальный сайт Соревнования	epl-league.ru
Платформа проведения Соревнования	vscl.ru
Нормативные документы Соревнования	Официальные правила вида спорта «компьютерный спорт», утвержденные приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22 января 2020 г. № 22 со всеми изменениями, внесенными приказом Минспорта России (Правила компьютерного спорта); Регламент Соревнования; Технические правила Соревнования; иные документы, утвержденные Организатором и (или) ГСК.
ГСК	Главная судейская коллегия состоит из судей, назначенных организаторами Соревнования для подготовки и проведения Соревнования.
Участник	Спортсмен или группа спортсменов (команда), в зависимости от дисциплины, заявленный (-ая) и допущенный (-ая) для участия в Соревнованиях.
Обозреватель	Физическое лицо, занимающееся сбором, редактированием, подготовкой и оформлением информации, транслирующее или комментирующее соревнование как в прямом эфире, так и в последующем, и/или публикующее результаты соревнования на различных ресурсах.

Онлайн, online	Формат проведения Соревнований или стадии Соревнований, при котором взаимодействие участников соревновательного процесса осуществляется дистанционно с использованием информационной телекоммуникационной сети «Интернет».
ЛАН, LAN, Local area network	Формат проведения Соревнований или стадии Соревнований, при котором взаимодействие участников соревновательного процесса осуществляется в очном формате с физическим присутствием спортсменов на площадке.
Олимпийская система	Система розыгрыша (олимпийская), при которой участник выбывает из турнира после одного проигранного матча.
Олимпийская система с выбыванием после двух поражений	Система розыгрыша, при которой участник выбывает из турнира после второго проигранного матча.
Круговая система	Система розыгрыша, при которой каждый участник Соревнования поочередно встречается со всеми остальными участниками в один или несколько кругов.
Гейм	Часть матча (одна партия или карта из общего количества).
bo1	Формат проведения матчей между участниками до победы в одном гейме.
bo3	Формат проведения матчей между участниками до победы в двух геймах.
Посев	Назначение командам, принимающим участие в Соревновании, номера в предварительном рейтинге в рамках жеребьевки.

2. Цели и задачи Соревнований

2.1. Соревнования проводятся в целях:

- популяризация и развитие компьютерного спорта на территории Российской Федерации.
- создания конкурентоспособного спортивно-соревновательного продукта в сфере профессиональных спортивных соревнований по виду спорта «компьютерный спорт»;
- формирования регулярной системы профессиональных соревнований по виду спорта «компьютерный спорт», участие в которых направлено на получение спортсменами дохода;
- организации досуга граждан Российской Федерации в сфере физической культуры и спорта.

- 2.2. Задачами проведения Соревнований являются:
- определение победителя и призеров Соревнований;
 - повышение уровня спортивного мастерства спортсменов в виде спорта «компьютерный спорт»;
 - повышение уровня судейства соревнований по виду спорта «компьютерный спорт».

3. Организаторы Соревнования. Обязанности организаторов

3.1. Автономная некоммерческая организация «Профессиональная киберспортивная лига» осуществляют деятельность по организации и проведению Соревнования.

3.2. При обеспечении безопасности в момент подготовки и проведения Соревнования Организаторы руководствуются действующим законодательством Российской Федерации, законами субъектов, в том числе Правилами поведения зрителей при проведении официального спортивного Соревнования, утвержденными постановлением Правительства Российской Федерации от 16 декабря 2013 г. № 1156, Правилами обеспечения безопасности при проведении официального спортивного Соревнования, утвержденными постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 г. № 353), приказом МВД России от 17.11.2015 № 1092 «Об утверждении требований к отдельным объектам инфраструктуры мест проведения официального спортивного Соревнования и техническому оснащению стадионов для обеспечения общественного порядка и общественной безопасности», международными правовыми актами в сфере обеспечения безопасности и иными правовыми актами.

3.3. Организаторы Соревнования не несут ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и (или) турнирных сервисов.

3.4. Организаторы сохраняют за собой право не допустить до Соревнований или дисквалифицировать Участников, если названия их команд, аккаунтов и профилей, а также их изображения (в т.ч. внутриигровые):

— защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у пользователя письменного разрешения от правообладателя);

— сходны или идентичны никнеймам других участников или названиям других команд;

— сходны или идентичны никнеймам официальных лиц спортивного Соревнования;

— имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

3.5. Права организаторов Соревнования:

— утверждать Регламент и иные Нормативные документы Соревнования, регулирующие условия и порядок организации и проведения Соревнования, определяющие права и обязанности участников Соревнования;

— толковать (разъяснять), в случае необходимости, нормы Регламента

и иных Нормативных документов Соревнования, а также разрешать путем толкования (разъяснения) нормы Регламента и иных Нормативных документов Соревнования любого рода спорные ситуации, возникающие в связи с неоднозначным толкованием тех или иных положений Регламента или иных Нормативных документов Соревнования;

- освещать Соревнование посредством трансляции изображения и (или) звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Соревнований;

- использовать в рекламных и коммерческих целях названия, логотип и иные официальные обозначения Соревнований (Символика Соревнований);

- осуществлять иные права, необходимые для организации и проведения Соревнования на высоком спортивном, организационном и медийном уровне, прямо не предусмотренные Регламентом, не противоречащие положениям Регламента и действующего законодательства Российской Федерации.

- требовать от Участника устранения нарушений условий Нормативных документов Соревнований и иных нормативных документов Профессиональной киберспортивной лиги;

- отстранять или не допускать Участника к Соревнованиям в случае, если он не соответствует требованиям Регламента и (или) не устранил нарушения условий Нормативных документов Соревнований и или иных нормативных документов Профессиональной киберспортивной лиги;

- изменять календарь Соревнований, расписание Турниров или прекращать проведение Соревнований, Турниров без каких-либо дополнительных обязательств перед Участником;

- осуществлять информационные рассылки Участнику;

- оказывать услуги по предоставлению информации о Соревнованиях;

- обрабатывать и публиковать на своих интернет-ресурсах предоставленную Участником информацию, включая ее структурирование, редактирование, объединение, разделение, перевод текстовой части информации на иностранные языки и иные аналогичные действия;

- в случае получения информации о нарушениях Участником Нормативных документов Соревнований, Регламента, иных нормативных документов Профессиональной киберспортивной лиги и/или условий Регламента, Организатор имеет право лишить Участника прав по настоящему Регламенту;

- в случае предоставления Участником ложной, неточной и (или) неполной информации в результате исполнения Регламента или отказа в актуализации данной информации, Организатор имеет право приостановить или прекратить доступ Участника к участию в Соревнованиях;

- организатор имеет право по своему усмотрению, без согласования с Участником и без осуществления какой-либо выплаты в его пользу, в том числе в коммерческих целях, осуществлять создание и (или) использование любыми способами (включая, но не ограничиваясь воспроизведение,

распространение, сообщение в эфир, размещение в сети Интернет, сообщение по кабелю, доведение до всеобщего сведения, переработка) и (или) с помощью любых технологий (фото-, видео-), в т.ч. графического и любого иного изображения, ФИО, голоса, псевдонима, образцов подписи и почерка, внешнего облика и его составных элементов, изображения татуировок, стилизованных и фотографических образов, слоганов, высказываний, популярных выражений, символов, движений и иных атрибутов персонификации;

— применять посредством уполномоченных лиц (органов) Организатора/Соревнований к Участнику спортивные санкции в соответствии с положениями действующего законодательства Российской Федерации, Нормативных документов Соревнований, Регламента, иных нормативных документов Профессиональной киберспортивной лиги, а также обращаться с соответствующим ходатайством о применении спортивных санкций к Участнику;

— осуществлять свои права и обязанности, привлекая для этих целей третьих лиц без дополнительного уведомления об этом Участника;

— проводить переговоры с потенциальными спонсорами Соревнований и заключать соответствующие спонсорские соглашения, в том числе назначая официальных спонсоров и партнеров Соревнований, титульных спонсоров Соревнований;

— предоставлять третьим лицам права на освещение Соревнований посредством трансляции изображения и (или) звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Соревнования;

— размещать рекламу товаров, работ и услуг во время трансляции Соревнований и в месте проведения Соревнований, в том числе на рекламных конструкциях, расположенных внутри и снаружи с учетом ограничений, предусмотренных действующим законодательством Российской Федерации, для отдельных видов товаров, работ и услуг; обеспечивать, в том числе с привлечением третьих лиц, размещение и распространение рекламы Соревнований, спонсоров и партнеров Соревнований во время проведения трансляции Соревнований, на Спортсооружениях и их оборудовании во время проведения Соревнований, а также обеспечивать проведение рекламных акций, специальных маркетинговых мероприятий и иных мероприятий спонсоров, партнеров Соревнований во время проведения Соревнований;

— осуществлять иные права, предусмотренные действующим законодательством Российской Федерации, Нормативными документами Соревнований, Регламентом, иными нормативными документами Профессиональной киберспортивной лиги;

— организатор является правообладателем интеллектуальной собственности на любые материалы, созданные им в связи с проведением Соревнований, если иное не установлено соответствующими соглашениями, заключенными Организатором.

3.6. Обязанности организаторов Соревнования:

- осуществлять деятельность по организации Соревнования;
- определять условия допуска участников к Соревнованиям;
- осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнования;
- обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнования;
- осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнования;
- осуществлять регистрацию итогов Соревнования;
- осуществлять организацию судейства Соревнования;
- определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнования;
- осуществлять иные обязанности по организации и проведению Соревнования в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, настоящим Регламентом;
- организовывать и проводить Соревнование в порядке и на условиях, предусмотренных настоящим Регламентом и договорами, заключенными между Организатором и третьими лицами (при их наличии);
- разрабатывать формат и календарь Соревнований;
- организовать прием заявок на участие в Соревновании;
- разрабатывать и утверждать Регламент и иные нормативные документы, необходимые для организации и проведения Соревнований;
- признавать и соблюдать требования нормативных документов Соревнований и проводить Соревнование с соблюдением требований действующего законодательства Российской Федерации;
- определять условия допуска Участников к Соревнованиям;
- вести общую систему учета данных о спортсменах, принимающих участие в Соревнованиях;
- осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнований;
- осуществлять меры по предотвращению допинга на Соревнованиях в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации и иными нормативными документами в данной области;
- осуществлять организацию судейства Соревнований;
- обеспечивать и осуществлять финансирование предоставления судьям и иным официальным лицам Соревнования компенсационных выплат и материально-технического обеспечения, получаемых ими в связи и для участия в Соревновании в качестве судей, официальных лиц Соревнований;
- определять общий порядок взаимодействия со средствами массовой информации (далее - СМИ);
- разрабатывать и утверждать наименования Соревнований, образованные на его основе словосочетания, а также символику, логотипы и иные официальные обозначения Соревнований;
- использовать в информационных и иных некоммерческих целях наименования, символику, логотипы и иные официальные обозначения

Соревнований;

- обеспечивать информационную поддержку Соревнования через средства массовой информации, интернет-ресурсы и иные информационные ресурсы тематики компьютерного спорта;

- организовывать и проводить рекламные и PR-кампании в целях популяризации Соревнований;

- определять призовой фонд Соревнований;

- обеспечивать и осуществлять финансирование организации и проведения Соревнований за счет собственных средств или за счет привлеченных средств третьих лиц (спонсоров Соревнований, партнеров и т.д.) в размере, необходимом для проведения Соревнований на высоком организационном, спортивном и медийном уровне, в порядке, определяемом Организатором;

- применять спортивные санкции к участникам Соревнований и иным субъектам, осуществляющим свою деятельность в области компьютерного спорта, за нарушения, допущенные при проведении Соревнований, и обеспечивать исполнение примененных санкций к участникам Соревнований и иным субъектам, осуществляющим свою деятельность в области компьютерного спорта;

- осуществлять взаимодействие с собственниками, пользователями мест проведения Соревнований по вопросам, включая, но не ограничиваясь:

- организовывать пропускной и внутриобъектовый режимы в местах и вовремя проведения Соревнования;
- заключать договоры с третьими лицами, необходимые для организации и проведения Соревнований;
- обеспечить подбор и оплату услуг персонала, необходимого для проведения Соревнований;
- обеспечивать безопасность проведения Соревнований в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации.

- нести ответственность в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации;

- освещать Соревнования посредством трансляции изображения и (или) звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Соревнований;

- обеспечивать, в том числе с привлечением третьих лиц, размещение и распространение рекламы Соревнований, спонсоров и партнеров Соревнований во время проведения трансляции Соревнований, на Спортсооружении и их оборудовании во время проведения Соревнований, а также обеспечивать проведение рекламных акций, специальных маркетинговых мероприятий и иных мероприятий спонсоров, партнеров Соревнований во время проведения Соревнований;

- обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и

антидопингового обеспечения Соревнования;

— обеспечить выплату призового фонда Соревнований победителям и участникам Соревнования согласно утвержденным результатам;

— осуществлять иные обязанности, направленные на организацию и проведение Соревнований, не предусмотренные прямо для Организатора Соревнования.

4. Официальные лица Соревнования

4.1. Соревнования проводятся в соответствии с Нормативными документами Соревнования. Все официальные лица Соревнования должны знать и исполнять требования Нормативных документов Соревнования.

4.2. Организацию судейства Соревнования осуществляет ГСК, сформированная в порядке, предусмотренном Нормативными документами Соревнования.

4.3. Решения ГСК являются обязательными для исполнения всеми участниками Соревнования, а также официальными лицами Соревнования.

4.4. Для обращения в ГСК используется электронная почта sport@epl-league.ru. В теме письма нужно указать “В ГСК соревнований Кибербита”.

4.5. Судьи Соревнования, иные официальные лица Соревнования не могут являться участниками Соревнования.

5. Права и обязанности участников Соревнования

5.1. Участие в Соревновании для спортсменов направлено на получение дохода.

5.2. Официальный язык Соревнования — русский.

5.3. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.

5.4. Участники и их официальные представители, предоставившие организаторам и официальным лицам Соревнования любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.

5.5. Участники обязаны самостоятельно обеспечить себя всем необходимым оборудованием для участия в Соревновании;

5.6. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнования. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения организаторов.

5.6.1. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнования, в т.ч. опубликования текстов, написанных в рамках подачи

заявлений, жалоб, протестов или обращения в техническую поддержку без разрешения организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций, предусмотренных Нормативными документами Соревнования, вплоть до дисквалификации.

5.7. Участники Соревнования обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнования, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнования.

5.8. Участники Соревнования обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.

5.9. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнования или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.

5.10. Участники по запросу организаторов должны установленным организаторами способом в установленный организаторами срок предоставить фото официального документа, подтверждающего гражданство и возраст участника.

5.11. В дни проведения матчей Соревнования участник, подавший заявку на соответствующий этап, обязан до начала матчей подтвердить свое участие и по запросу организаторов предоставить на ознакомление официальным лицам оригинал документа, который, в соответствии с действующим законодательством, является документом, удостоверяющим личность участника.

5.12. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты геймов (матчей), проводимых в рамках Соревнования.

5.13. Лица, не достигшие 18 лет на дату начала Соревнования, обязаны по запросу организаторов предоставить письменное разрешение от родителей или законных представителей на участие в Соревнованиях согласно предоставленному организаторами Соревнования образцу.

5.14. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной команде. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

5.15. Участники обязаны допускать в свои матчи официальных судей и обозревателей, и предоставлять им доступ к внутриматчевой информации.

5.16. Участникам и иным официальным лицам, задействованным в проведении Соревнования, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на Соревнование, в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2.

Федерального закона от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

5.17. Участникам Соревнования запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплин Соревнования, в том числе — предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.

5.18. В случае возникновения форс-мажора, который помешает участнику участвовать в этапе закрытых квалификаций и (или) финальном этапе Соревнования, он обязан сразу же проинформировать об этом организаторов.

5.19. Все Участники Соревнований обязаны вести себя гуманным образом (поведение, не нарушающее норм и правил общества), придерживаться общепринятых правил поведения, соблюдать дисциплину и проявлять уважение по отношению к другим участникам, к судьям, другим официальным лицам, представителям прессы.

5.20. Участники Соревнований обязаны беспрекословно подчиняться требованиям Организатора, судей и иных официальных лиц Соревнований, если они не противоречат Нормативным документам Соревнований.

5.21. Участникам Соревнований запрещается использовать любые предметы, инвентарь или оборудование, не предусмотренные Нормативными документами Соревнований, и которое представляет потенциальную опасность для жизни и/или здоровья окружающих и/или самого участника.

5.22. Участники Соревнований обязаны соблюдать технику безопасности и эксплуатации инвентаря, антидопинговые требования.

5.23. Участникам Соревнований запрещается:

- применять физическую силу, а также совершать любые угрожающие действия по отношению к официальным лицам, судьям, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнований;
- вмешиваться в работу судьи или его ассистентов;
- выводить из строя и иным образом причинять вред спортивному инвентарю;
- вмешиваться в процесс игры любым способом, препятствующим нормальному ходу матча;
- совершать иные действия, препятствующие нормальной организации и проведению Соревнований, противоречащие Нормативным документам Соревнований и (или) Организатора;
- вступать в сговор с другими участниками;
- использовать информацию о ходе проведения Соревнований любым способом, который может навредить Организаторам Соревнований.
- любые участники, уличенные в сговоре на любой стадии Соревнований, отстраняются от Соревнований и принуждаются к возврату любых компенсаций и призов, полученных ими от

Организатора и в связи с их участием в Соревновании.

- Примеры сговора включают, кроме прочего:
 - намеренный проигрыш по любой причине;
 - игра в интересах другого Участника для помощи этому участнику в любом этапе Соревнований;
 - «Договорные матчи» в любой форме;
 - договоренность в любой форме о разделе денежного или иного приза.

5.24. все участники должны общаться с судьями, персоналом и другими участниками на русском языке;

5.25. по запросу одного из Организаторов (в том числе по запросу Главного судьи или судей) участники обязаны подтвердить свою личность.

6. Общий формат проведения Соревнования

6.1. Соревнования проходят на турнирной платформе vsc1.ru, если иное не указано ГСК. Участники, которые не зарегистрируются по указанным ссылкам и в указанный срок, могут быть не допущены до Соревнования. Начало каждого игрового дня определяется и утверждается организатором и публикуются на официальном сайте Соревнования и (или) на турнирной платформе.

6.2. Способ общения участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования указывается в Технических правилах по каждой дисциплине.

6.3. Каждый матч играется строго по расписанию и команде судьи. Матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют исключительно по команде судьи.

6.4. Максимально допустимое время задержки начала матча — 10 (десять) минут после старта текущего раунда. За исключением матчей указанных в пункте 6.3.

6.5. После окончания матча участники должны сообщить судьям результат. Участники обязаны делать снимки экрана своих побед, сохранять их до конца Соревнования и по запросу судей загружать их в свои матчи и (или) предоставлять по запросу судей. Если судья Соревнования в течение 5 (пяти) минут после загрузки скриншотов не продвинул победившего участника по сетке, участник должен обратиться к судье и указать на свой матч.

7. Допуск к участию

7.1. Спортсмены допускаются к участию в Соревнованиях при условии принятия условий Регламента на турнирной платформе, а также выполнения соответствующих требований Регламента. Подача заявки на турнирной платформе об участии в Соревнованиях приравнивается к

принятию условий Регламента и других нормативных документов.

7.2. Участник Соревнований обязан достоверно и в полном объеме заполнить сведения, предусмотренные турнирной платформой.

7.3. Организаторы по своему усмотрению принимают решение о допуске потенциальных участников Соревнований с учетом следующих критериев:

7.4. Соревнования проводятся среди мужчин и женщин;

7.5. Участники Соревнований должны являться гражданами Российской Федерации;

7.6. К участию в Соревнованиях в дисциплинах «Боевая арена» допускаются мужчины и женщины, прошедшие предварительный отбор в соответствии с Регламентом и достигшие 14 лет. Возраст устанавливается на день начала проведения Соревнования.

7.7. К участию в Соревнованиях в дисциплине «Тактический трехмерный бой» допускаются мужчины и женщины, прошедшие предварительный отбор в соответствии с Регламентом и достигшие 16 лет. Возраст устанавливается на день начала проведения Соревнования.

7.8. Участник по запросу Организаторов должен продемонстрировать официальный документ, подтверждающий его гражданство и возраст. Участники, не предоставившие запрашиваемые данные, могут быть не допущены до Соревнований или дисквалифицированы.

7.9. Участник Соревнований обязуется соблюдать нормативные документы Соревнований и (или) Организаторов, иные документы, утвержденные Организаторами.

7.10. Названия команд, аккаунтов и профилей участников, а также их изображения (в т.ч. внутриигровые) не должны содержать или использовать нецензурную брань, в том числе фонетически или используя транслитерацию, быть провокационными или оскорбительными, а также нарушать действующее законодательство Российской Федерации, права, свободы и законные интересы третьих лиц, а также не должно противоречить общественным интересам, принципам гуманности, морали, нравственности и общепринятой этике.

7.11. Принимая участие в Соревнованиях, Участник:

- предоставляет Организаторам права на использование, предоставление (передачу) третьим лицам, воспроизведение на безвозмездной основе своего изображения (фото-, видео-), в том числе графического и любого иного изображения, а также внешнего облика и его составных элементов стилизованных и фотографических образов, движений, символов и иных визуальных атрибутов персонификации; фамилии, имени, отчества, псевдонима; голоса, автографа; любых иных атрибутов персонификации, в том числе в коммерческих целях;
- дает свое согласие на фото- и видео съемку Соревнования со своим участием и дальнейшую публичную трансляцию и ретрансляцию записей Соревнования любыми способами на интернет-ресурсах Организаторов и в публичном доступе, в том числе в коммерческих

целях;

- передает Организаторам все имущественные права на результаты интеллектуальной деятельности, на любые материалы с его Участием, созданные во время Соревнований.

7.12. Согласие и права, предусмотренные пунктом 7.10. Регламента, предоставляются Участником Организаторам:

- на неэксклюзивной основе;
- в коммерческих, маркетинговых, рекламных, информационных, пропагандистских и любых иных коммерческих и некоммерческих целях;
- полностью, фрагментарно или в любых сочетаниях;
- без ограничения срока использования и без ограничения территории (на территории всего мира);
- без осуществления какой-либо выплаты в пользу Участника.

7.13. В случае, если Участник действует на турнирной платформе от имени команды, то Участник гарантирует Организаторам получение согласий от членов команды для дальнейшего предоставления Организаторам документов, подтверждающих личность и др.

8. Формат и система проведения этапа открытых квалификаций

8.1. Цель этапа открытых квалификаций Соревнования — формирование списка участников этапа закрытых квалификаций Соревнования. Матчи открытых квалификаций проходят в формате Онлайн.

8.2. В рамках этапа открытых квалификаций по каждой из дисциплин проводится Соревнование до стадии определения победителя, в том числе с матчем за третье место. Лучшие участники получают приглашение в этап закрытых квалификаций, их количество определяется организаторами на момент начала Соревнований.

8.3. Перед стартом этапа открытых квалификаций во всех дисциплинах проводится жеребьевка без предварительного посева участников.

8.4. Этап открытых квалификаций в дисциплине «Боевая арена» (вид программы — DOTA 2) пройдет с 17.05.2025 по 24.05.2025 гг. Резервный день проведения Соревнований 25.05.2025 г.

8.4.1. Формат и система проведения: олимпийская система с выбыванием после одного поражения в формате bo1.

8.5. Этап открытых квалификаций в дисциплине «Тактический трехмерный бой» (вид программы — Counter-Strike 2) пройдет с 17.05.2025 по 24.05.2025 гг. Резервный день проведения Соревнований 25.05.2025 г.

8.5.1. Формат и система проведения: олимпийская система с выбыванием после одного поражения в формате bo1.

9. Формат и система проведения этапа закрытых квалификаций

9.1. Цель этапа закрытых квалификаций Соревнования — формирование списка участников основного этапа Соревнований. Матчи закрытых квалификаций проходят в формате Онлайн.

9.2. В рамках этапа закрытых квалификаций по дисциплине «Боевая арена» (вид программы – DOTA 2) проводится Соревнование до стадии определения победителя. Лучшие участники получают приглашение в основной этап Соревнований.

9.2.1. Формат и система проведения: круговая система, матчи проходят в формате bo1. Участники распределяются в 4 группы по 4 команды. Из каждой группы в основной этап получают квоту по 2 команды набравшие наибольшее количество очков.

9.2.2. При распределении мест по итогам закрытых квалификаций по дисциплине «Боевая арена» последовательно учитываются следующие критерии:

- количество очков (победа в матче — 3 очка, поражение в матче — 0 очков);
- в случае равного количества очков — результаты личных встреч в матчах между спорящими командами.

9.2.3. Дата проведения этапа закрытых квалификаций по дисциплине «Боевая арена»: с 27.05.2025 по 01.06.2025 гг. Резервный день проведения Соревнований 02.06.2025 г.

9.3. В рамках этапа закрытых квалификаций по дисциплине «Тактический трехмерный бой» (вид программы – Counter-Strike 2) проводится Соревнование до стадии определения полуфиналистов. Лучшие четыре участника (полуфиналисты) в каждой группе получают приглашение в основной этап Соревнования.

9.3.1. Формат и система проведения: олимпийская система с выбыванием после двух поражений в формате bo3. Участники распределяются в 2 группы по 8 команд. Из каждой группы в основной этап получают квоту по 4 команды.

9.4. Дата проведения этапа закрытых квалификаций по дисциплине «Боевая арена: с 27.05.2025 по 01.06.2025 гг. Резервный день проведения Соревнований 02.06.2025 г.

9.5. Перед стартом этапа закрытых квалификаций во всех дисциплинах проводится жеребьевка без предварительного посева участников.

10. Формат и система проведения основного этапа

10.1. Цель основного этапа — определение победителя Соревнования в каждой дисциплине.

10.2. Матчи основного этапа проходят в формате Онлайн.

10.3. Участниками основного этапа по каждой дисциплине являются

лучшие 8 участников этапа закрытых квалификаций по соответствующей дисциплине.

10.3.1. Дисциплина «Боевая арена» (вид программы — Dota 2): 8 команд;

10.3.2. Дисциплина «Тактический трехмерный бой» (вид программы — Counter-Strike 2): 8 команд.

10.4. Перед стартом основного этапа во всех дисциплинах проводится жеребьевка без предварительного посева участников.

10.5. Участники обязаны соблюдать дресс-код и иные требования к внешнему виду участников Соревнований, утвержденные Организатором и (или) ГСК. На время проведения основного этапа участники обязаны использовать форму, утвержденную руководством команды и согласованную с организаторами Соревнований. Нарушение данного пункта может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

10.6. Участники основного этапа, обязаны соблюдать требования по идентификации личности, установленные ГСК, в том числе предъявлять по запросу судей документы, подтверждающие личность участников (с использованием видеосвязи), обеспечивать по запросу судей в соответствии с полученными от них инструкциями видеотрансляцию процесса участия в матчах Соревнований.

10.7. Отказ от осуществления видеотрансляции процесса участия в матчах Соревнования при помощи собственной веб-камеры, а также отказ от судейских требований и инструкций может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до присуждения технического поражения.

10.8. Все матчи в дисциплинах «Боевая арена» и «Тактический трехмерный бой» проводятся по олимпийской системе с матчем за третье место в формате bo3. Даты проведения с 9.06.2025 по 29.06.2025 гг.

11. Составы и замены

11.1. В дисциплине «Боевая арена» (вид программы — Dota 2) и «Тактический трехмерный бой» (вид программы — Counter-Strike 2) в состав команды может входить 7 человек, включая 5 человек основного состава и 2 замены.

11.1.1. Замены могут быть произведены только из числа спортсменов, входящих в изначальный состав команды (7 человек).

11.1.2. Заявку на замену необходимо подать не позднее чем за сутки до начала матча с участием запасного игрока на электронную почту — sport@epl-league.ru. Согласно соответствующей формы.

11.1.3. Участниками допускается осуществление замен и в более короткий интервал времени до начала проведения Соревнования, при наличии веской причины замены и документа подтверждающего данный факт, но не менее чем за час до начала проведения. Окончательное решение об осуществлении замены в составе команды остаётся за ГСК.

12. Паузы

12.1. Участники вправе останавливать гейм только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:

- тактический тайм-аут;
- непреднамеренный разрыв соединения;
- неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).

12.2. Остановка гейма по другой причине расценивается как нарушение принципов честной игры.

12.3. В дисциплине «Боевая арена» установлен лимит времени таймаута (паузы) в 5 (пять) минут. Каждая сторона может использовать до 2 (двух) пауз за 1 (один) гейм.

12.3.1. Если противник превысил лимит времени таймаута, необходимо сообщить об этом судье. В случае превышения лимита времени таймаута возобновлять игру (снимать паузу) без разрешения судьи запрещено.

12.3.2. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после получения подтверждения готовности противоположной команды продолжить игру.

12.4. В дисциплине «Тактический трехмерный бой» в рамках одного гейма (карты) каждая команда вправе использовать мини-паузы длительностью по 30 секунд каждая. Участник ставит паузу в конце раунда.

12.4.1. В случае технических проблем, участник вправе останавливать гейм, используя техническую паузу, с обязательным уведомлением соперников о причине технической паузы. Допустимые причины указаны в пункте 11.1.

12.5. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после получения подтверждения готовности противоположной команды продолжить игру.

13. Технические проблемы

13.1. В дисциплине «Боевая арена»:

13.2. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) участника, осуществляющего выбор и запрет персонажей в стадии выбора и запрета персонажей (пики и баны) и при невозможности быстрого переподключения этого участника, в том числе при пропуске возможности осуществить один из выборов или запретов, лобби матча создаётся заново. При этом участники, осуществляющие выборы и запреты персонажей должны будут повторить все сделанные до момента вылета выборы и запреты.

13.3. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) одного или нескольких участников гейм ставится на паузу в порядке, предусмотренном пунктом 11.1. В случае невозможности восстановления соединения у всех

участников после истечения отведенного на паузу времени, команда, находящаяся в неполном составе, получает техническое поражение в гейме. Если в неполном составе находятся обе команды, то решение о продолжении гейма, завершении матча с присуждением технического поражения одной из команд или о назначении переигровки принимает судья.

13.4. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех участников назначается переигровка. Выбранные и запрещенные персонажи (пики и баны) остаются такими же, как до дисконнекта.

13.5. В дисциплине «Тактический трехмерный бой»:

13.6. В случае возникновения технических проблем у одной из команд в ходе гейма, участники обязаны остановить игру либо в начале текущего раунда (freeze time), либо по его завершению и обратиться к судье за дальнейшими инструкциями. Претензии по окончанию гейма – рассмотрены не будут.

13.7. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) одного или нескольких участников гейм ставится на паузу в порядке, предусмотренном пунктом 11.1. В случае невозможности восстановления соединения у всех участников после истечения отведенного на паузу времени, команда, находящаяся в неполном составе, получает техническое поражение в гейме. Если в неполном составе находятся обе команды, то решение о продолжении гейма, завершении матча с присуждением технического поражения одной из команд или о назначении переигровки принимает судья.

13.8. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех участников назначается переигровка.

13.9. Все неисправности и (или) ошибки в игре, влияющие на результат матча, или из-за которых невозможно его продолжение, засчитываются как дисконнект участника, со стороны которого произошли неисправности и (или) ошибки в игре. При повторном использовании неисправности и (или) ошибки в игре участник может быть снят с Соревнования.

14. Судейство

14.1. Судейство матчей Соревнований осуществляется в соответствии с Нормативными документами Соревнований.

14.2. В случае совершения участником Соревнования нарушения, прямо не предусмотренного правилами Компьютерного спорта, настоящим Регламентом и Техническими правилами, организаторы Соревнования и ГСК вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных правилами компьютерного спорта, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

14.3. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.

14.4. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения

до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.

14.5. Саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

14.6. В дисциплине «Боевая арена» при ошибочном прожати или технической накладке команде, написавшей «gg», выносится предупреждение. Неоднократное совершение нарушения, предусмотренного настоящим пунктом, может повлечь присуждение технического поражения команде.

14.7. В дисциплинах «Боевая арена» и «Тактический трехмерный бой» запрещено начинать гейм неполным составом команды. Нарушение данного пункта может повлечь присуждение технического поражения команде.

14.8. Все претензии относительно нарушения правил игры производятся в течение 10 минут после окончания матча. Апелляция должна быть подана одному из судей. Жалобы, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат.

14.8.1. В дисциплине «Боевая арена» и «Тактический трехмерный бой» диалог от лица команды ведёт капитан, жалобы, исходящие не от капитана команды, рассмотрению не подлежат.

14.9. Участники, когда-либо получавшие блокировку от издателя и (или) производителя видеоигры, уличенные в мошенничестве, в т.ч. за использование запрещенных программ, имеющие репутацию, которая будет отрицательно сказываться на общественном восприятии Соревнования, могут быть не допущены к участию, либо дисквалифицированы без права подачи апелляции.

14.10. Иными нормативными документами Организатора могут определяться иные, не предусмотренные настоящим Регламентом составы дисциплинарных нарушений, а также спортивные санкции, применяемые за их совершение.

14.11. Порядок обжалования примененных спортивных санкций также может определяться в иных нормативных документах Организатора.

15. Награждение

15.1. Участники, занявшие в основном этапе Соревнования места с первого по восьмое, награждаются призовыми выплатами.

15.2. Призовой фонд составляет 1 000 000 рублей на каждую дисциплину, который распределяется следующим образом:

- 1 место – 300 000 рублей;
- 2 место – 200 000 рублей;
- 3-4 место – 150 000 рублей;
- 5-8 место – 50 000 рублей.

15.2.1. Призовые суммы равномерно распределяются между всеми участниками команды, принявшими участие в финальном этапе, и выплачиваются на их личные банковские счета.

15.3. По итогам Соревнований в каждой дисциплине команда занявшая

1 место получает квоту для участия в закрытых квалификациях профессионального спортивного соревнования по компьютерному спорту «Кибербитва. Сезон 2».

15.4. Призовые выплачиваются исключительно на личные счета призеров Соревнования в течение 45 дней с момента предоставления необходимых реквизитов.

15.5. В случае неявки участников на основной этап Соревнования, причитающиеся им призовые суммы не выплачиваются.

15.5.1. После подведения итогов Турнира Участник/Участники не позднее 14 календарных дней с даты подведения итогов турнира связываются с Организатором, путем указанным в Регламенте выплаты призовых вознаграждений. Все сведения запрашиваются Организатором в целях исполнения условий Регламента, а также в целях исполнения обязанностей, возложенных на него Налоговым кодексом РФ. В случае изменения ранее предоставленных данных Участники обязаны предоставить Организаторам обновленные данные вместе с согласием на обработку и хранение таких данных.

15.5.2. В случае не предоставления участником данных, в соответствующий срок, Организатор оставляет за собой право не осуществлять выплату призовых средств участнику.

15.5.3. Размер, сроки и порядок выплаты денежных призов определяются решением Организаторов.

16. Финансирование

16.1.1. Финансирование призового фонда осуществляется за счет средств организаторов Соревнования. Общее финансирование организации и проведения Соревнования осуществляется Организаторами в порядке и на условиях, предусмотренных Регламентом и соглашениями, заключенными между Организаторами.

16.1.2. Выплата призового фонда победителю и призерам осуществляется Профессиональной киберспортивной лигой.

16.1.3. Финансовое обеспечение предоставления судьям компенсационных выплат и материально-технического обеспечения, получаемых ими в связи и для участия с целью осуществления финансирования Соревнований Организатор вправе привлекать средства спонсоров Соревнований, а также иных третьих лиц.

16.1.4. Финансирование Соревнований может осуществляться также из иных, не запрещенных действующим законодательством Российской Федерации источников.

16.1.5. Соревновании, осуществляется за счет средств Организатора.

17. Заключительные положения

17.1. В случае возникновения спорных вопросов официальное

толкование Регламента осуществляется ГСК.

17.2. Внесение изменений в Регламент осуществляется уполномоченными органами Организатора.

17.3. Регламент вступает в силу с момента его утверждения

18. Адреса и реквизиты Организаторов

Автономная некоммерческая организация «Профессиональная киберспортивная лига»

Место нахождения: 121351, г. Москва, вн.тер.г. муниципальный округ Кунцево, ул. Молодогвардейская, д. 61, к. 2, стр. 3, этаж 1, ком. 1

Почтовый адрес: 121351, г. Москва, вн.тер.г. муниципальный округ Кунцево, ул. Молодогвардейская, д. 61, к. 2, стр. 3, этаж 1, ком. 1

ОГРН: 1247700620617

ИНН: 9731140881

КПП: 773101001

р/с: 407038102000000004372

к/с: 301018102000000000823

БИК: 044525823

БАНК: ГПБ (АО)